

GUÍA DE MIGRACIÓN Y USO

GUÍA DE MIGRACIÓN Y USO DE PROYECTOS NO-ATLAS CON SUBVERSION

(Framework 2, FW Justicia)

Versión 1.3

Área de Integración y Arquitectura de Aplicaciones



Agencia de Informática y Comunicaciones de la Comunidad de Madrid



Hoja de Control

Título	Guía de Uso de Proyectos NO-ATLAS con Subversion		
Documento de Referencia			
Responsable	Unidad de Arquitectura de Aplicaciones		
Versión	1.3	**Fecha Versión**	06/11/2013

Registro de Cambios

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
1.0	Versión inicial del documento	Área de Integración y Arquitectura de Aplicaciones	10/10/2013
1.1	Añadido el nombre de la aplicación al final del nombre del TAG, para que dentro del directorio xxxx quede el directorio con el nombre de la aplicación.	Área de Integración y Arquitectura de Aplicaciones	21/10/2013
1.2	- Añadida posibilidad de crear el TAG desde la carpeta raíz del proyecto, o la de la aplicación - Añadida nota para que en despliegues de justicia comprueben que están usando la JDK1.5	Área de Integración y Arquitectura de Aplicaciones	25/10/2013
1.3	- Añadida nota para que en justicia indiquen dónde está situado el EAR dentro de la entrega	Área de Integración y Arquitectura de Aplicaciones	06/11/2013

Índice

1. INTRODUCCIÓN **4**
1.1. AUDIENCIA OBJETIVO 4
1.2. CONOCIMIENTOS PREVIOS 4
2. PREREQUISITOS **5**
2.1. INSTALACIÓN DEL PLUGIN DE SUBVERSION (SUBCLIPSE) 5
3. PROCEDIMIENTO DE MIGRACIÓN DE STARTEAM A SUBVERSION **7**
3.1. SOLUCITUD DE CREACIÓN DE REPOSITORIO DE SUBVERSION 7
3.2. SUBIDA INICIAL DE LA APLICACIÓN AL SERVIDOR SVN 8
3.3. RENOMBRADO DE LA CARPETA DE STARTEAM PARA MARCARLA Y QUE NO SE MODIFIQUE 17
4. DESCARGA INICIAL DE LA APLICACIÓN DESDE EL SERVIDOR SVN (SI YA ESTÁ SUBIDA) **19**
5. CREACIÓN DE UNA ENTREGA PARA SU INSTALACIÓN **25**
5.1. BAJARNOS LOS CAMBIOS DE OTROS POSIBLES DESARROLLADORES 25
5.2. GENERAR EL FICHERO ENTREGABLE (.WAR Ó .EAR) 26
5.3. SUBIR CAMBIOS A SVN 28
5.4. CREAR EL TAG CON LA ENTREGA 30

1. INTRODUCCIÓN

El presente documento tiene por objeto servir de guía de usuarios para desarrollar proyectos implementados en otros frameworks distintos a ATLAS (**Framework 2** y **Framework de Justicia**) utilizando el respositorio de código **Subversion**.

Esta guía muestra

1) El **procedimiento de subida inicial del proyecto a Subversion**
2) El procedimiento de **creación de una entrega** para su instalación en los entornos de ICM

NOTA IMPORTANTE: DISTINCIÓN ENTRE PROYECTO Y MÓDULO TÉCNICO
En este manual se mencionan dos conceptos distintos que es importante distinguir: - **PROYECTO**: Se refiere al proyecto general, que tiene un nombre de cuatro letras que se corresponde con su código POAPS (**Ej: ejpl**). - **MÓDULO TÉCNICO**: Se refiere al nombre del módulo técnico concreto con el que estamos trabajando, y que suele empezar con el nombre el proyecto (**Ej: ejpl_crxi_web**)

1.1. AUDIENCIA OBJETIVO

Este documento va dirigido a desarrolladores y mantenedores de aplicaciones desarrolladas con Framework 2 y que se vayan a gestionar con el repositorio de código Subversion (sustituyendo al antíguo Starteam).

1.2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

Para un completo entendimiento del documento, el lector deberá tener conocimientos previos sobre Framework 2, así como el entorno de desarrollo Eclipse.

2. PREREQUISITOS

Para trabajar con Subversion, es imprescindible que el entorno de desarrollo Eclipse tenga instalado el plugin “Subclipse”. En el siguiente apartado se muestra cómo instalar dicho plugin.

2.1. Instalación del plugin de Subversion (Subclipse)

Para que desde Eclipse se pueda acceder a proyectos que se encuentran en un repositorio de subversion es necesario instalar un plugin para Subversion llamado **subclipse**.

La forma recomendada para la instalación del plugin de Subclipse es mediante la url de update de plugin http://subclipse.tigris.org/update_1.6.x tal y como se indica a continuación.

Dentro de Eclipse vamos a la opción ***Help->Install New Software***, y en la pantalla que aparece pulsamos sobre “**Add…**” para agregar una nueva dirección:

Una vez añadido el sitio, seleccionamos los plugins según la siguiente pantalla:

Cuando nos aparezcan las actualizaciones o instalaciones a realizar puede que alguna necesite la instalación previa de otro plugin. Bastará con deshabilitar dicha característica en el desplegable que nos aparece.

Finalmente, una vez instalado el plugin, se nos recomendará que reiniciemos Eclipse para asegurarnos de su correcta instalación.

3. PROCEDIMIENTO DE MIGRACIÓN DE STARTEAM A SUBVERSION

En este apartado se muestra cómo migrar una aplicación (un módulo técnico) de Starteam a Subversion. Partiendo de la aplicación descargada de Starteam, desde el mismo entorno de desarrollo Eclipse se sube el proyecto a Subversion, según se muestra en los siguientes apartados.

3.1. SOLICITUD DE CREACIÓN DE REPOSITORIO DE SUBVERSION

Antes de migrar una aplicación desde Starteam a Subversion, se debe **comprobar si ya existe un repositorio de Subversion asociado al proyecto** al que pertenece la aplicación. Podemos acceder con un navegador a la URL https://subversion01.madrid.org:8443/svn/xxxx (donde xxxx es el código de proyecto), y comprobar si existe:



Si el repositorio NO EXISTE, se debe **solicitar** a la Unidad de Arquitectura de Aplicaciones **la creación de un repositorio de Subversion** asociado al proyecto.
La solicitud debe realizarse a través de la herramienta de soporte disponible en la URL:
http://www.madrid.org/soportesw/
Se indicará la categoría "SUBVERSION" en la solicitud, y un texto descriptivo según se muestra en la siguiente pantalla (sustituir XXXX por el código POAPs del proyecto):

Introduzca los detalles de la incidencia.	
*Categoría	SUBVERSION
Reproducibilidad	no se ha intentado
*Resumen	Solicitud de creación de repositorio de Subversion para el proyecto XXXX
*Descripción	Para la migración de la aplicación de Starteam a Subversion, se solicita la creación del repositorio de Subversion llamado XXXX. Al tratarse de un proyecto en tecnología NO-ATLAS, se permitirá subir ficheros con extensiones ".jar" y ".war" al repositorio (se deben modificar los hooks que lo impiden). Gracias
Pasos para	

Una vez creado, podemos proceder con los siguientes pasos de esta guía.

3.2. SUBIDA INICIAL DE LA APLICACIÓN AL SERVIDOR SVN

En este momento debemos partir de nuestra aplicación (módulo técnico) descargada de Starteam, y la tendremos abierta en Eclipse. La subida inicial de cualquier aplicación a Subversion se hace desde el propio entorno Eclipse (asegurarse de que se ha instalado el plugin Subclipse según se muestra en el apartado “Prerequisitos”).

Los pasos a realizar son:

1. El área de Arquitectura nos proporciona la URL del proyecto en Subversion, por ejemplo:

   https://subversion01.madrid.org:8443/svn/ejpl

   Dentro de este repositorio, existe la carpeta **entregas** (para los tags) y la de **versión del proyecto** donde se mantendrá el desarrollo del proyecto (por ejemplo **v0**).
2. Debemos crear una nueva “Repository Location”. Para ello, seleccionamos en la zona superior izquierda la perspectiva “**SVN Repository Exploring**”:



3. En la vista “SVN Repositories” pulsamos con el botón derecho “**New -> Repository Location**”:

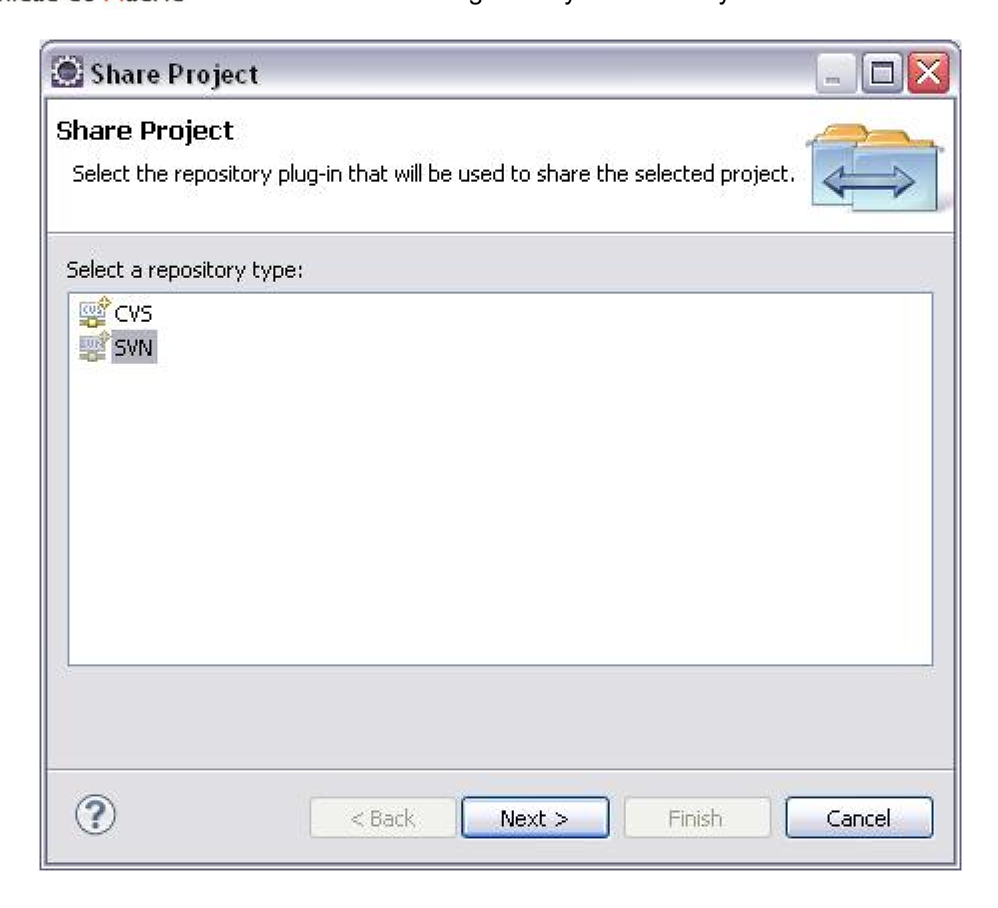


4. En la siguiente pantalla introducimos la URL del repositorio que nos han indicado, así como las credenciales de autenticación contra el repositorio de subversion (el usuario debe ir EN MAYÚSCULAS):

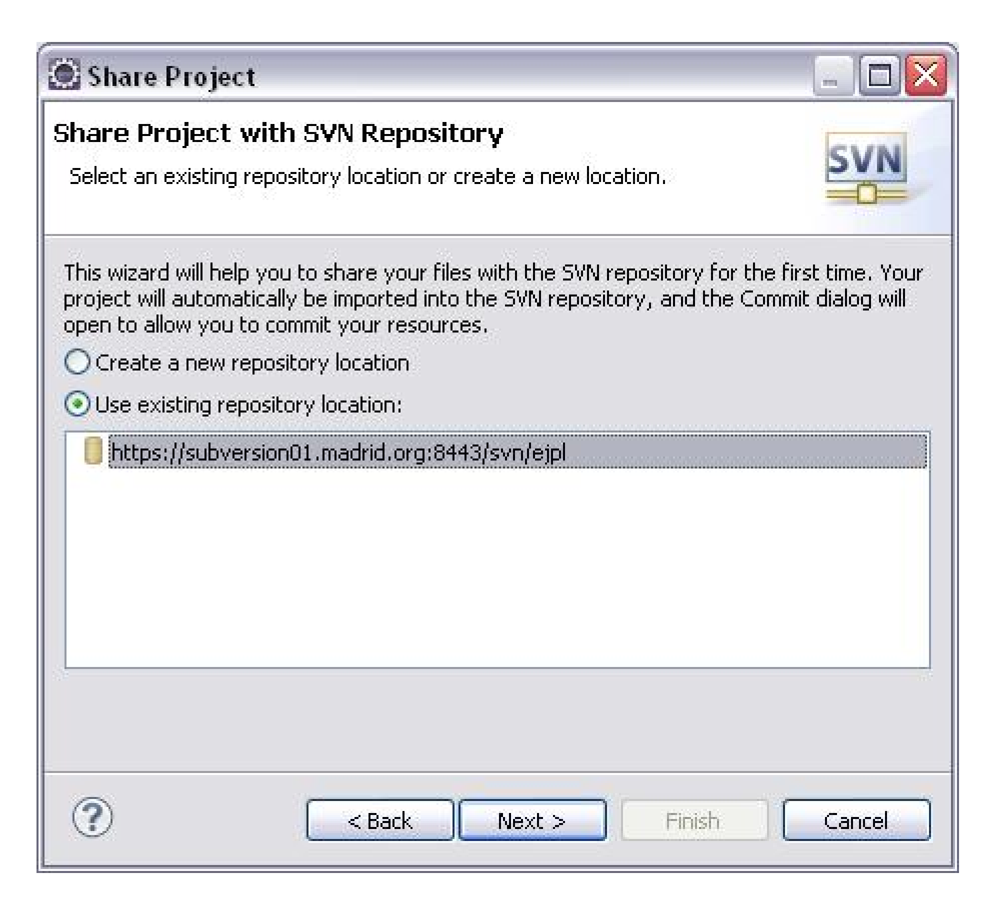


5. Ya hemos configurado la “Repository Location” apuntando al repositorio, ahora volvemos a pulsar sobre la perspectiva “Java” o “Java EE”, y vamos a “enganchar” la aplicación que tenemos en local con el repositorio. Pulsamos el botón derecho sobre la capeta principal de la aplicación (por ej: ejpl_crxi_web) y seleccionando **Team->Share Project…**:

6. Seleccionamos la opción “**SVN**” y pulsamos sobre “Next”:

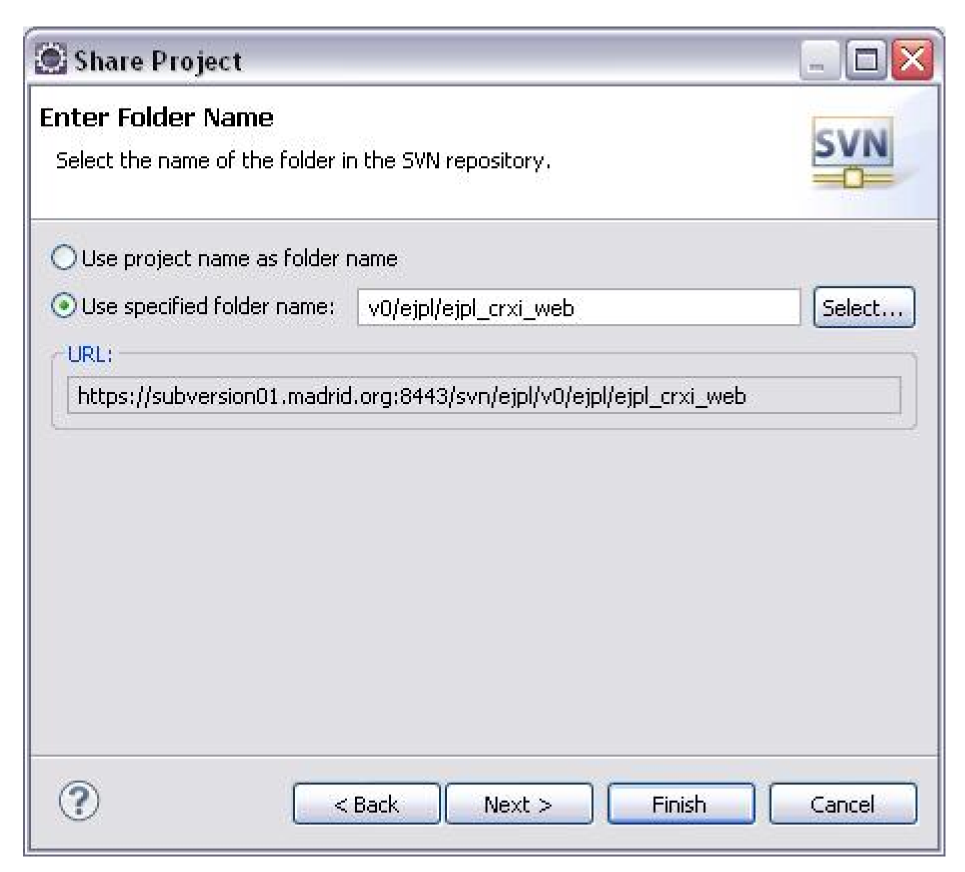


7. Seleccionamos la opción “**Use existing repository Location**” y el respositorio que acabamos de crear, y pulsamos “**Next**”:



8. **IMPORTANTE**: Seleccionamos la opción "Use specifed folder name", y en el nombre introducimos **"/v0/xxxx/nombreAplicacion"**.

NOTA IMPORTANTE: ES ESENCIAL EL "FOLDER NAME" INTRODUCIDO
Es MUY IMPORTANTE que el "Folder Name" introducido sea correcto: **"/v0/xxxx/nombreAplicacion**", donde: - ***xxxx***: es el código POAPS del proyecto (NO es el nombre de la aplicación, que va en segundo lugar). - ***nombreAplicacion***: es el nombre de la aplicación (suele empezar igual que el nombre del proyecto).



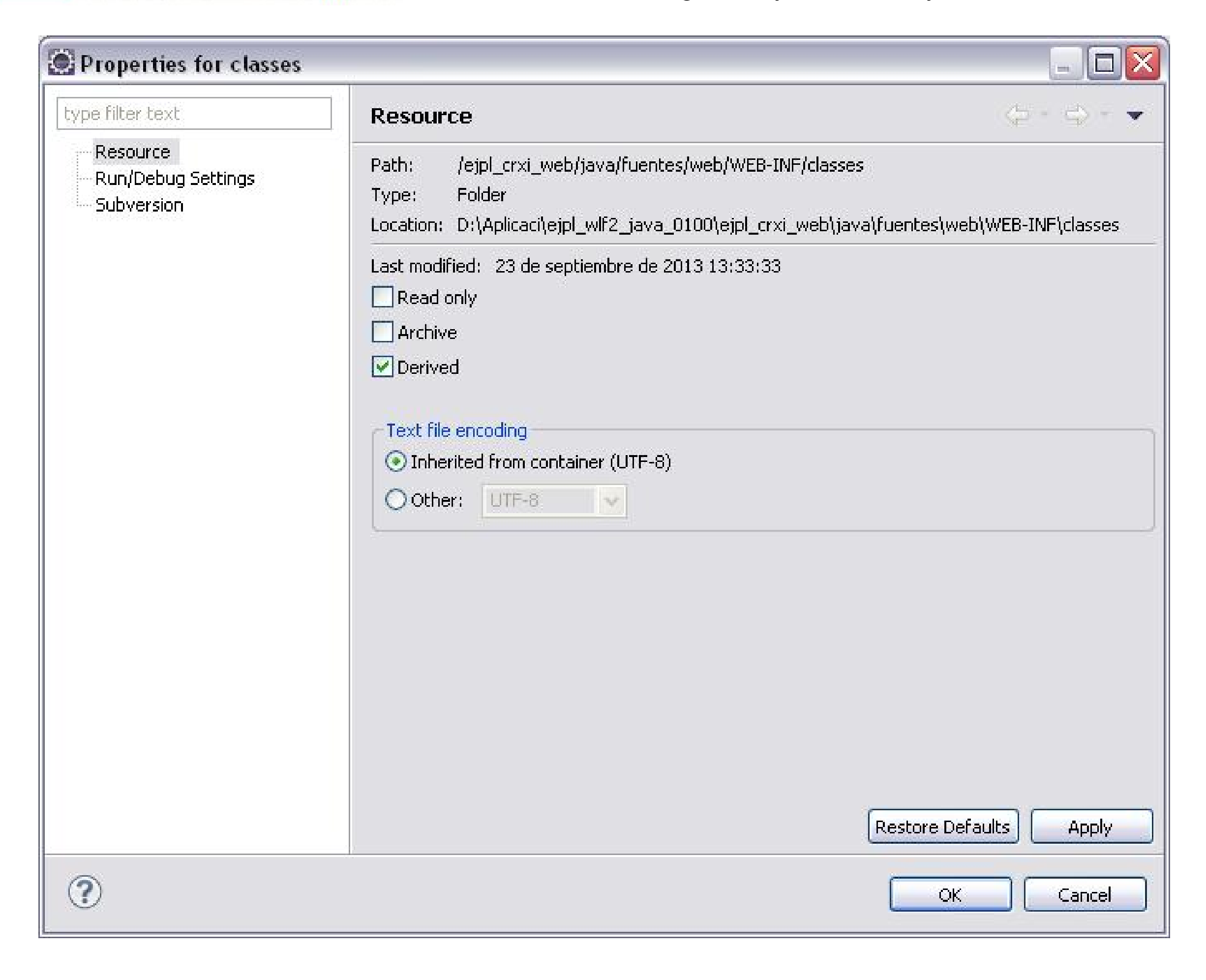
9. Pulsamos **Finish**. Si nos aparece el siguiente cuadro de diálogo preguntándonos si queremos cambiar a la perspectiva "Team Synchronizing", selecionamos que NO:





10. En este momento ya hemos "enganchado" nuestro proyecto a Subversion, pero todavía no hemos subido todo el contenido del proyecto al repositorio. Antes de proceder a subir el código al repositorio, podemos EXCLUIR ciertos directorios para que su contenido no se suba. Para ello, pulsamos con el botón derecho sobre el directorio que queremos excluir, y seleccionamos la opción "Properties". Dentro de las propiedades, activamos la casilla "Derived":

    a. Ej: En Framework2: excluimos el directorio "*fuentes/web/WEB-INF/classes*":



11. Una vez excluídos los directorios que no queremos subir al repositorio de código, es hora de subir el código de nuestra aplicación. Para ello, pulsamos con el botón derecho sobre la carpeta principal y seleccionamos la opción “Team -> Commit”:

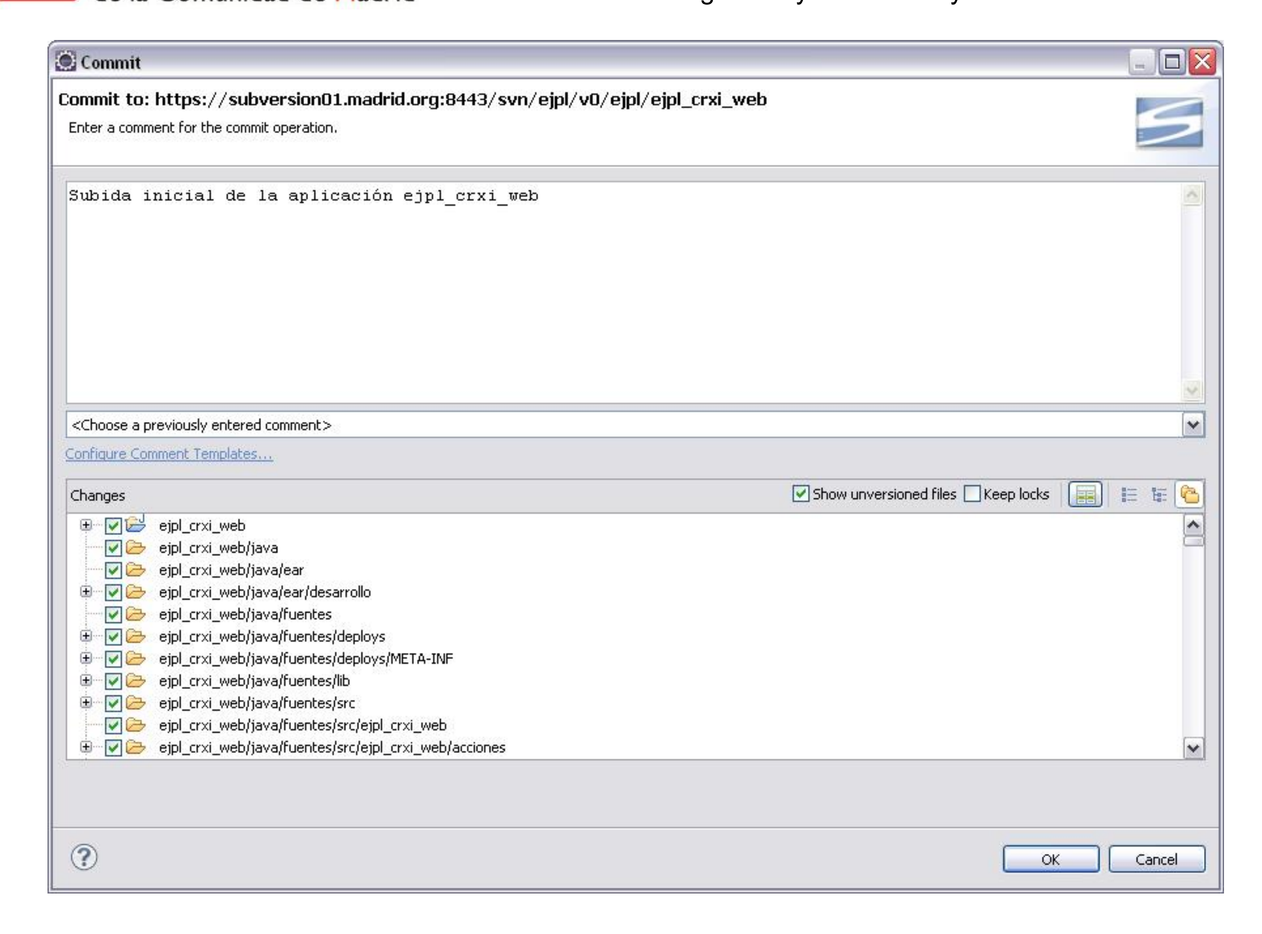
Java EE - Eclipse
File Edit Navigate Search Project Run Window Help
Project Explorer
ejpl_crxi_web
java/fuen
fw2_lib_c
servlet.ja
Sistemas_
axis-ant.j
axis.jar
commons
commons
commons
commons
commons
Concurre
CRDBJav
xbean.jar
jaxrpc.jar
log4j.jar
pullparser
saaj.jar
wsdl4j.jar
xercesIm
xml-apis.j
CRDBXML
fw2_lib_c
icu4j.jar
jaxb_icm_
Sistemas_
JRE Syste
java

New
Go Into
Show In Alt+Shift+W
Copy Ctrl+C
Copy Qualified Name
Paste Ctrl+V
Delete Delete
Remove from Context Ctrl+Alt+Shift+Down
Build Path
Refactor Alt+Shift+T
Import...
Export...
Refresh F5
Close Project
Close Unrelated Projects
Validate
Show in Remote Systems view
m2 Maven
Run As
Debug As
Profile As
Team
Compare With
Replace With

Synchronize with Repository
Commit...
Update to HEAD
Update to Version...
Create Patch...
Apply Patch...
Branch/Tag...
Merge...
Switch to another Branch/Tag/Revision...
Show History
Show Tree Conflicts
Show Properties
Show Revision Properties
Show Revision Graph
Add to Version Control
Add to svn:ignore...
Set Property...
Revert...
Edit conflicts...
Edit property conflicts...
Mark Resolved...
Copy...
Export...
Configure Branches/Tags...
Cleanup
Disconnect...

no item

Introducimos un comentario para el commit:



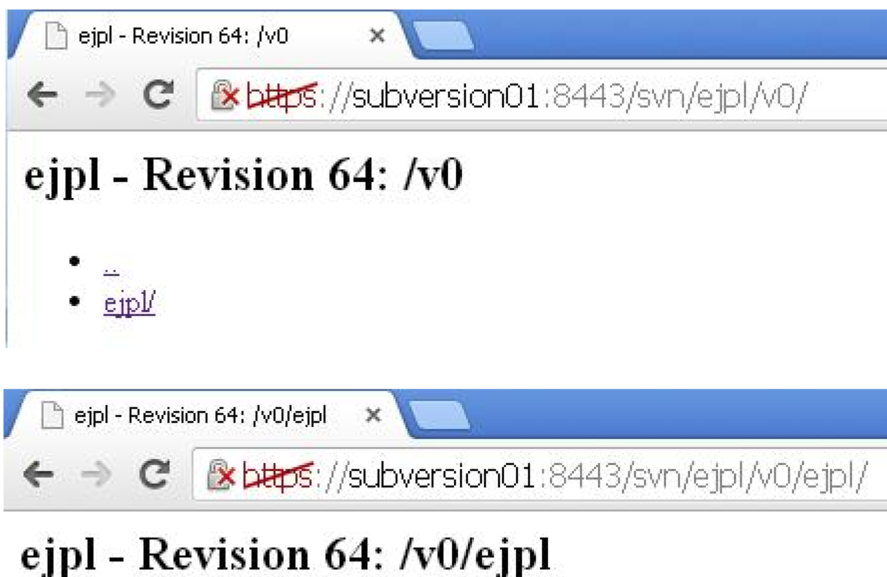
12. En este momento ya tenemos el proyecto subido al servidor Subversion. Podemos comprobarlo abriendo cualquier navegador y accediendo a la URL del proyecto:



ejpl - Revision 64: /

- 0100/
- entregas/
- instalaciones/
- v0/

Pulsamos sobre “v0”, y vemos la carpeta con el proyecto creado, y si entramos dentro vemos la aplicación:



3.3. RENOMBRADO DE LA CARPETA DE STARTEAM PARA MARCARLA Y QUE NO SE MODIFIQUE

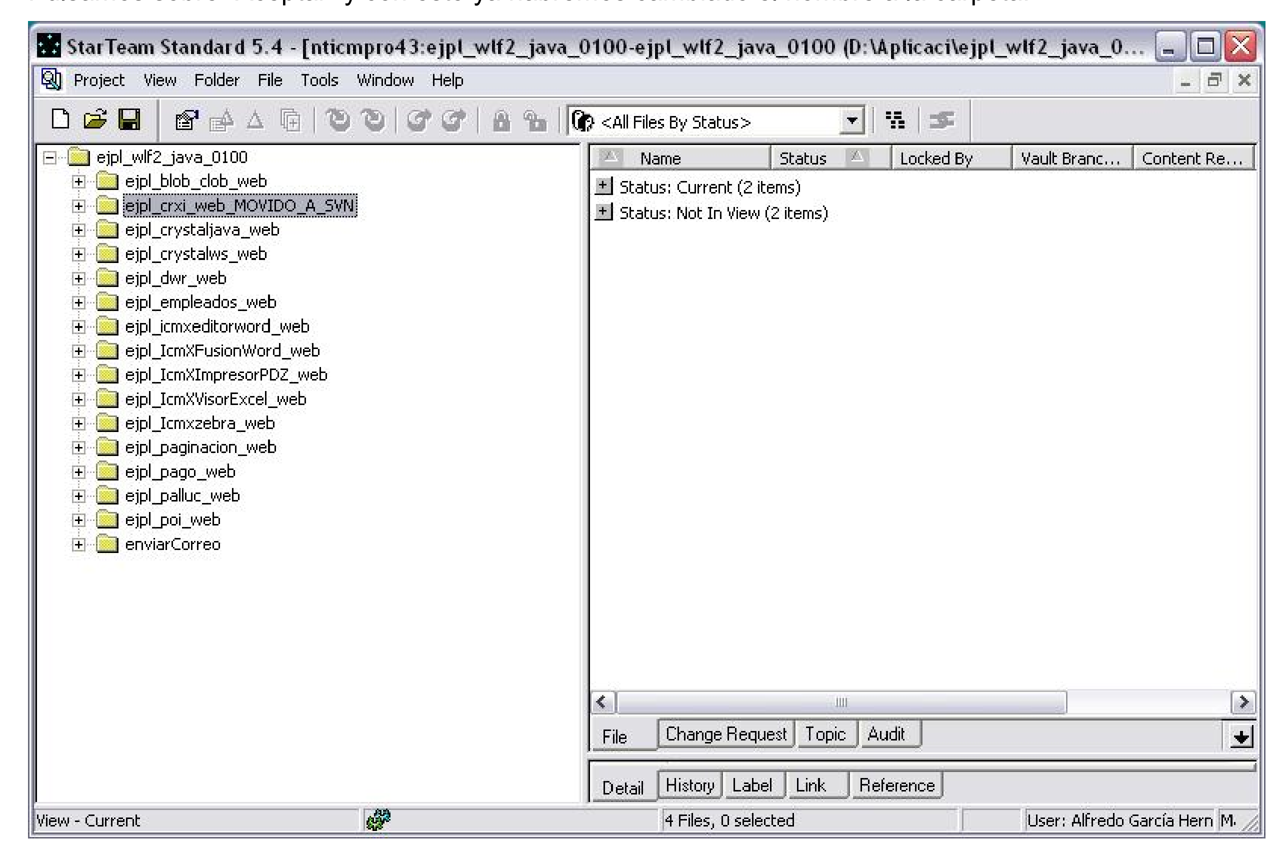
Como ya hemos completado la migración de la aplicación de Starteam a Subversion, es **MUY IMPORTANTE RENOMBRAR LA CARPETA ORIGINAL DEL PROYECTO EN STARTEAM**, añadiéndole el sufijo "**_MOVIDO_A_SVN**" para que quede claro que nadie debe tocar ya es proyecto en Starteam porque ese código se ha migrado a Subversion. Pulsamos con el botón derecho sobre la carpeta, y en las propiedades (opción "Properties") le cambiamos el nombre:

StarTeam Standard 5.4 - [nticmpro43:ejpl_wlf2_java_0100-ejpl_wlf2_java_0100 (D:\Aplicaci\ejpl_wlf2_java_0...
Project View Folder File
ejpl_wlf2_java_0100
ejpl_blob_clob_web
ejpl_crxi_web
ejpl_crystaljava_web
ejpl_crystalws_web
ejpl_dwr_web
ejpl_empleados_web
ejpl_icmxeditorword_w
ejpl_IcmXFusionWord_
ejpl_IcmXImpresorPDZ
ejpl_IcmXVisorExcel_w
ejpl_Icmxzebra_web
ejpl_paginacion_web
ejpl_pago_web
ejpl_palluc_web
ejpl_poi_web
enviarCorreo

Folder Properties
Name | Exclude | Files | History | Link
Name: ejpl_crxi_web_MOVIDO_A_SVN
Description:
Created by: Graciela Prada Ruiz
On: 10/05/2011 12:06:09
Visible
Working folder
Default
..\ejpl_wlf2_java_0100\ejpl_crxi_web\ Browse...
Alternate
Browse...
Complete working folder path:
D:\Aplicaci\ejpl_wlf2_java_0100\ejpl_crxi_web
Aceptar Cancelar

Vault Branc... Content Re...
Detail History Label Link Reference
View - Current 4 Files, 0 selected User: Alfredo García Hern M.

Pulsamos sobre “Aceptar” y con esto ya habremos cambiado el nombre a la carpeta:



4. DESCARGA INICIAL DE LA APLICACIÓN DESDE EL SERVIDOR SVN (SI YA ESTÁ SUBIDA)

NOTA
Los pasos descritos en este apartado sólo deben hacerse si el proyecto ya estaba subido a subversion y deseamos descargarlo a nuestro ordenador local. En el caso de haber sido nosotros los que lo hemos subido a subversion (siguiendo los pasos de los apartados anteriores), NO ES NECESARIO descargarse el proyecto de Subversion ya que ya lo tenemos en nuestro ordenador.

Si no tenemos el proyecto descargado en nuestro ordenador y deseamos descargarlo para trabajar con él, debemos seguir los siguientes pasos:

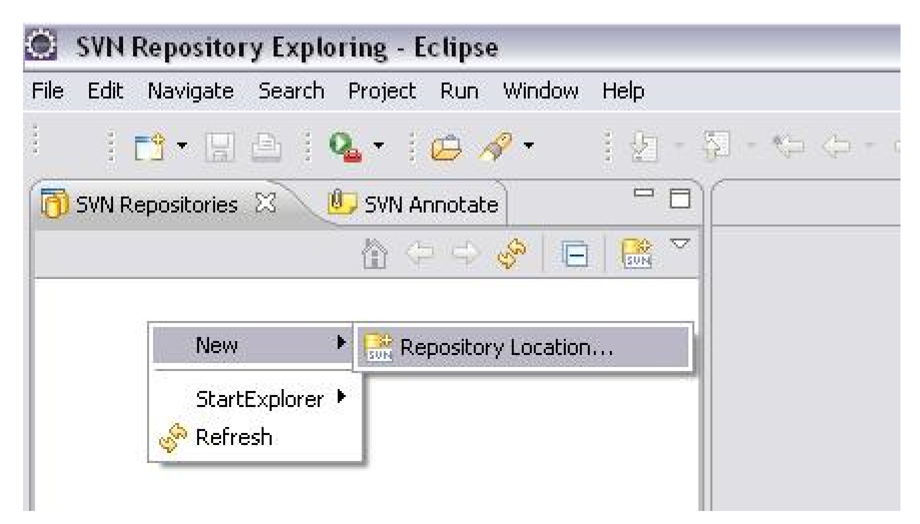
1. Disponemos de la URL del proyecto en Subversion, por ejemplo:

   https://subversion01.madrid.org:8443/svn/ejpl

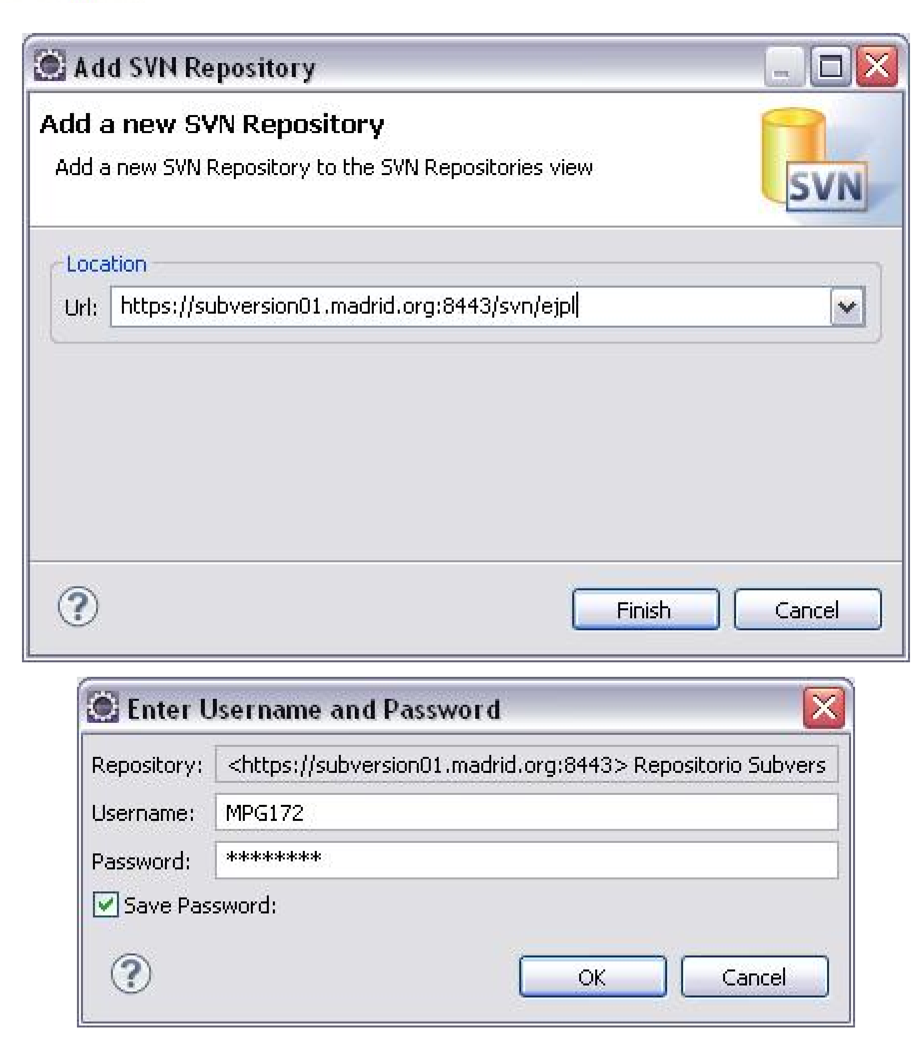
2. Debemos crear una nueva "Repository Location". Para ello, seleccionamos en la zona superior izquierda la perspectiva "**SVN Repository Exploring**":



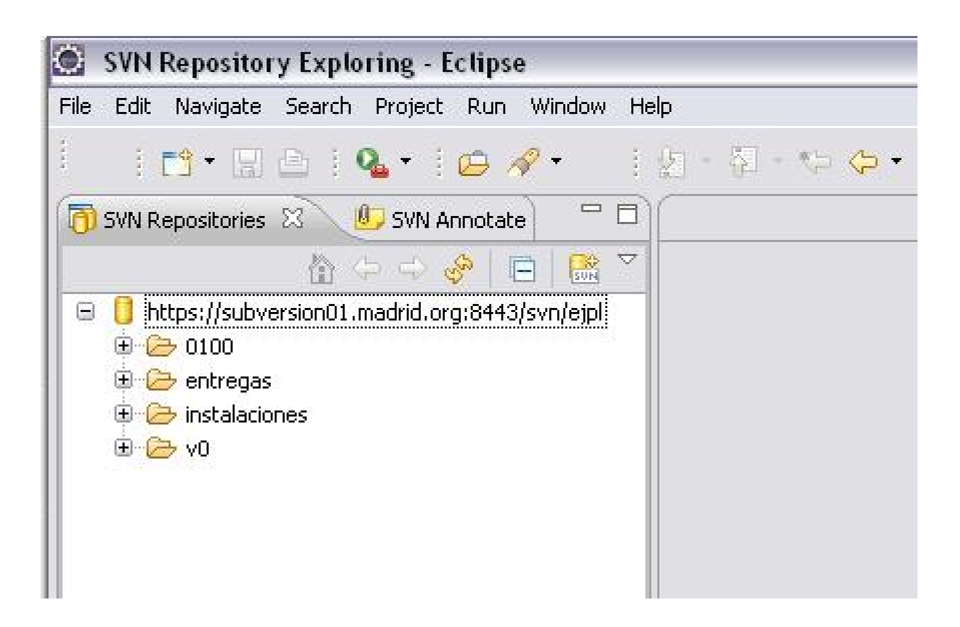
3. En la vista "SVN Repositories" pulsamos con el botón derecho "**New -> Repository Location**":



4. En la siguiente pantalla introducimos la URL del repositorio que nos han indicado, así como las credenciales de autenticación contra el repositorio de subversion (el usuario debe ir EN MAYÚSCULAS):

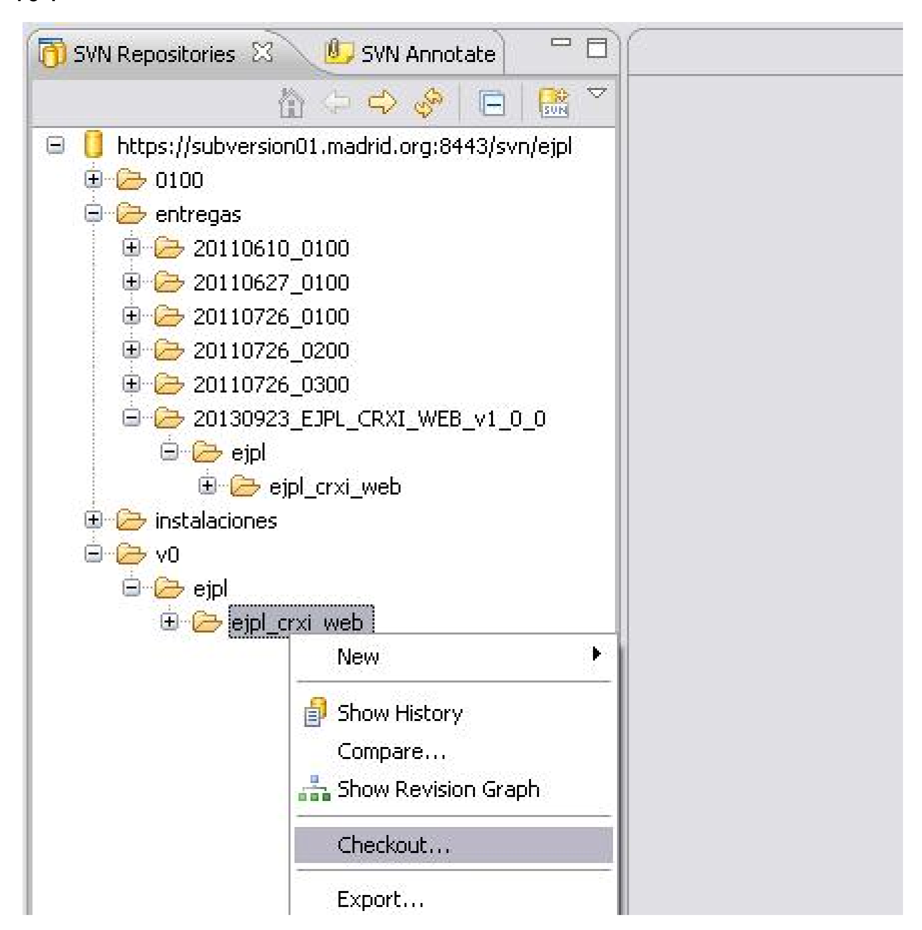


5. Una vez creada la “Repository Location” ya podemos navegar por el respositorio de Subversion para ver sus contenidos desde la zona de la izquierda:

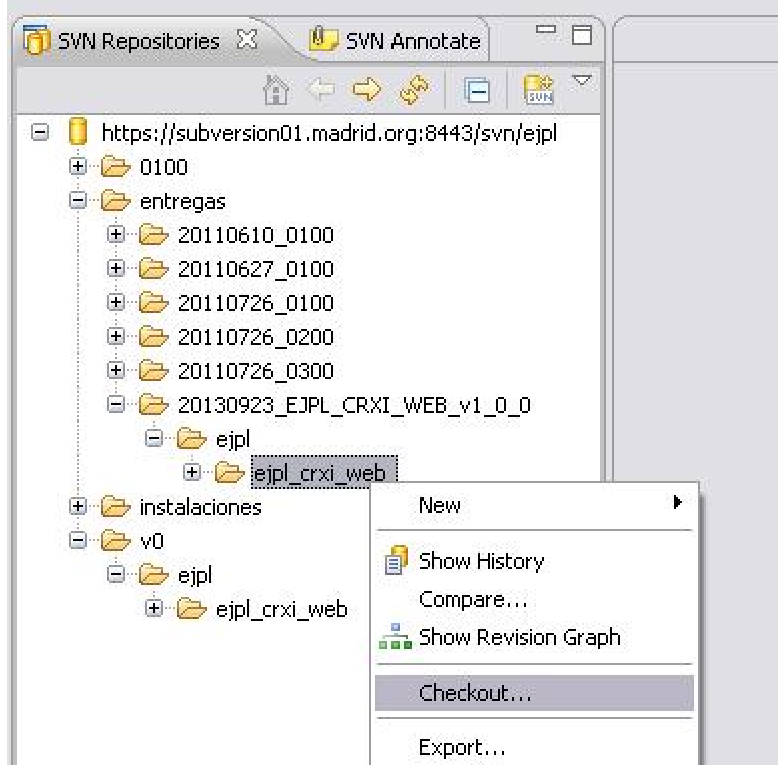


Debemos de tener claro qué nos queremos bajar: Dentro de este repositorio, existe la carpeta **entregas** (para los tags) y la de **versión del proyecto** donde se mantendrá el desarrollo del proyecto (por ejemplo **v0**). Tenemos que saber si lo que deseamos bajarnos es la versión actual del proyecto (la carpeta v0) o una entrega concreta que se realizó (dentro de la carpeta "entregas"). Una vez que sabemos lo que deseamos bajarnos, pulsamos con el botón derecho **sobre la carpeta "xxxx/nombreAplicacion"** dentro del directorio que queremos bajarnos, y seleccionamos "**Checkout**":

Desde "v0":

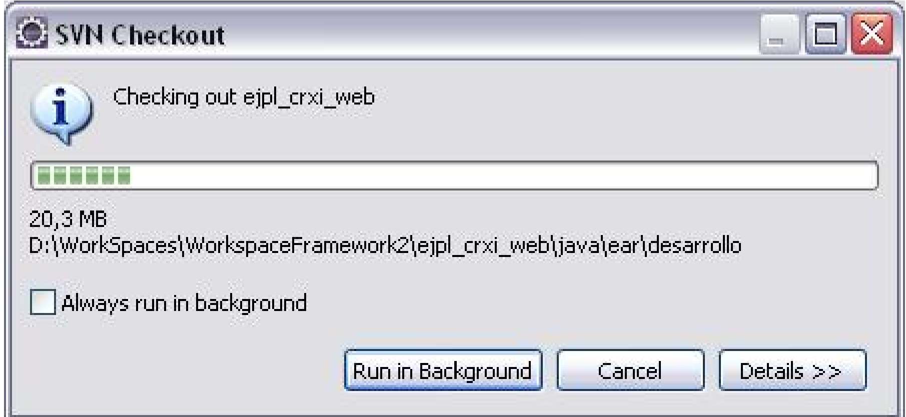


Desde una entrega:

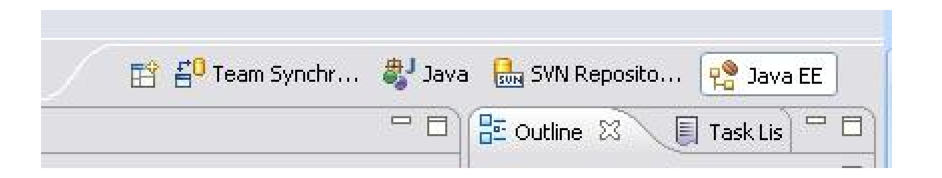


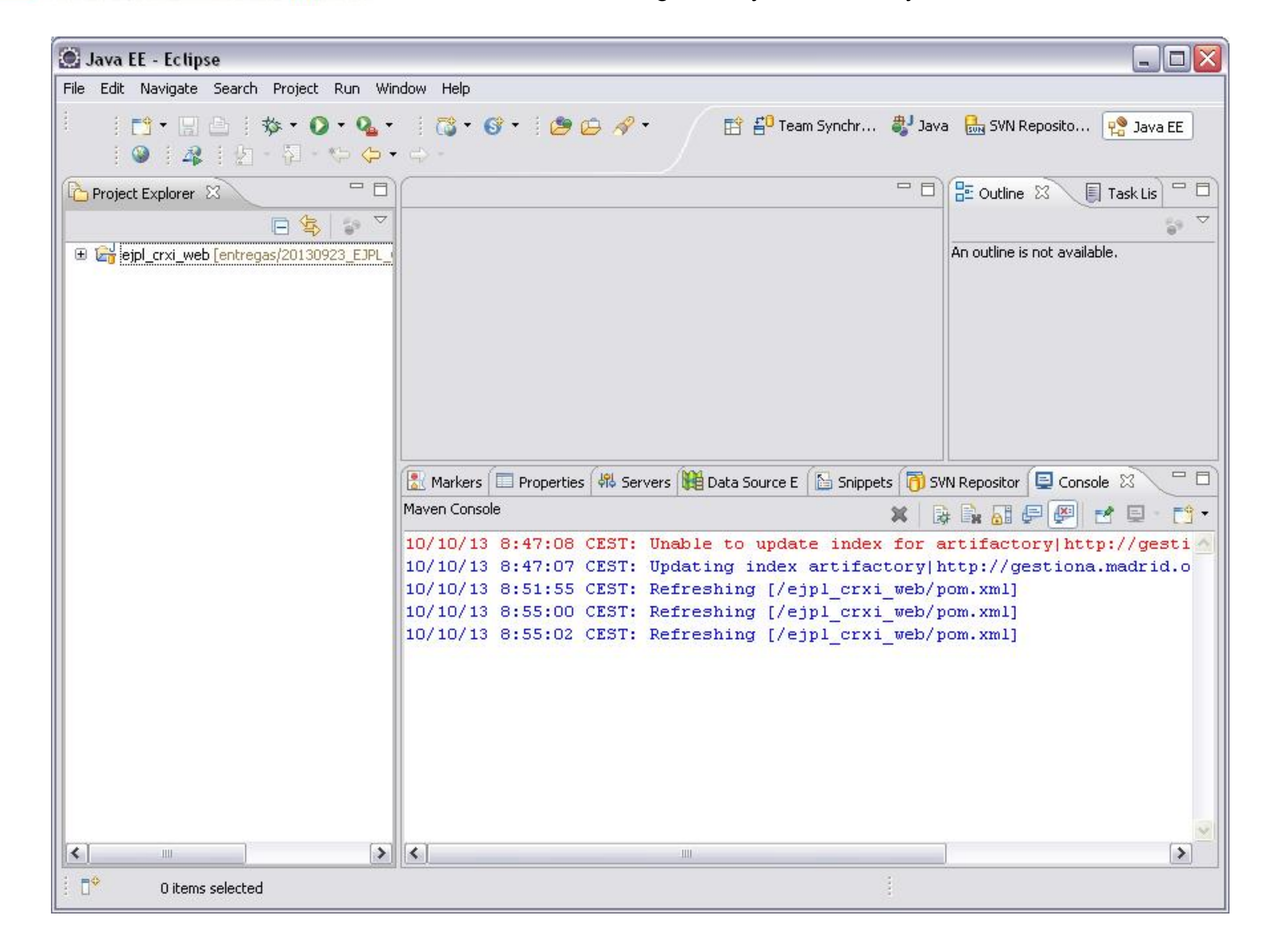
6. En la siguiente pantalla pulsamos sobre “Finish” para comenzar a descargarnos la aplicación a nuestro ordenador local:





7. Ya hemos descargado el proyecto a nuestro ordenador local, ahora volvemos a pulsar sobre la perspectiva "Java" o "Java EE", y vemos que ya tenemos el proyecto en nuestro PC, podemos comenzar a trabajar con él:




Java EE - Eclipse
File Edit Navigate Search Project Run Window Help
Team Synchr... Java SVN Reposito... Java EE
Project Explorer
ejpl_crxi_web [entregas/20130923_EJPL_
Outline Task Lis
An outline is not available.
Markers Properties Servers Data Source E Snippets SVN Repositor Console
Maven Console
10/10/13 8:47:08 CEST: Unable to update index for artifactory|http://gesti
10/10/13 8:47:07 CEST: Updating index artifactory|http://gestiona.madrid.o
10/10/13 8:51:55 CEST: Refreshing [/ejpl_crxi_web/pom.xml]
10/10/13 8:55:00 CEST: Refreshing [/ejpl_crxi_web/pom.xml]
10/10/13 8:55:02 CEST: Refreshing [/ejpl_crxi_web/pom.xml]
0 items selected

5. CREACIÓN DE UNA ENTREGA PARA SU INSTALACIÓN

Para realizar una entrega para que pueda ser instalada en los entornos de ICM, es necesario primero asegurarnos de que tenemos la última versión, luego generar el entregable (fichero ".war" o ".ear"), subir los cambios a Subversion haciendo "commit" (incluído el entregable), y realizar el TAG o etiqueta para sacar una foto del proyecto en este momento.

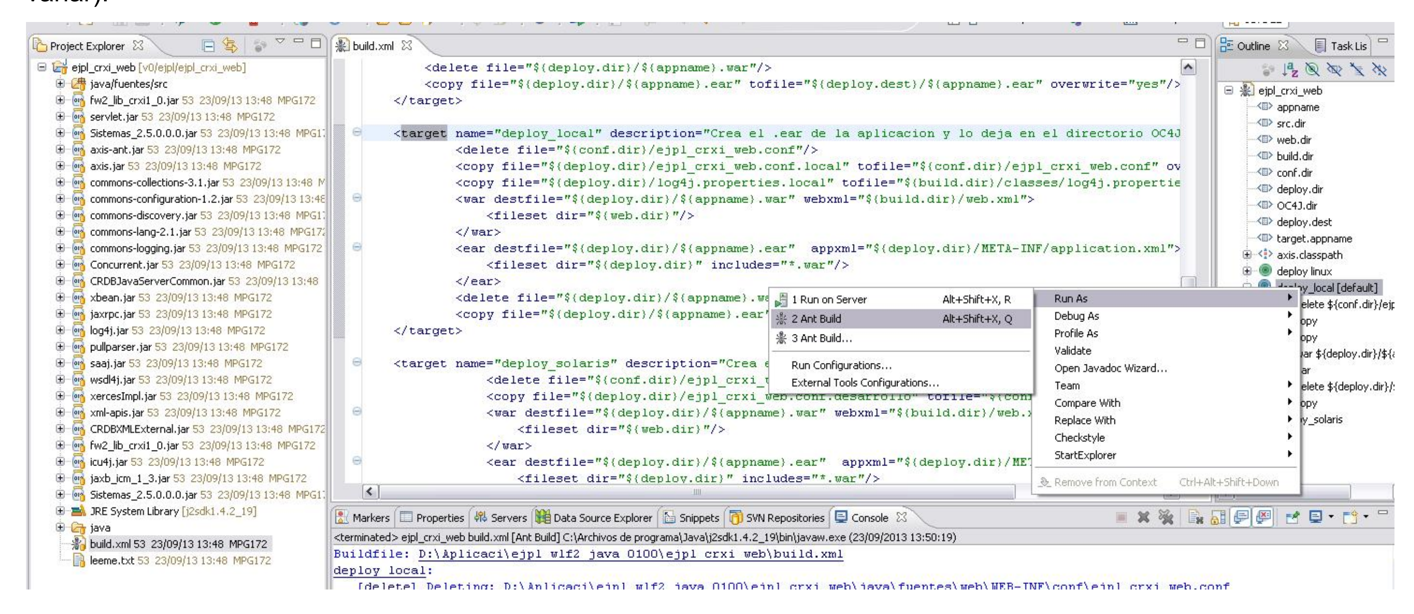
5.1. Bajarnos los cambios de otros posibles desarrolladores

Antes de subir nuestros cambios a Subversion, debemos de bajarnos los posibles cambios que hayan realizado otros desarrolladores sobre el proyecto. Para ello, pulsamos con el botón derecho sobre la carpeta principal y seleccionamos la opción "**Team -> Update to HEAD**":

NOTA
Auque no debe ser muy habitual, en ocasiones otro desarrollador puede haber tocado exactamente la misma línea del mismo fichero que tú, por lo que podría producirse un conflicto. Para la solución de conflictos consultar cualquier manual de Subversion o el plugin Subclipse.

5.2. Generar el fichero entregable (.war ó .ear)

Debemos generar el fichero entregable (.war o .ear) al igual que lo hacíamos cuando teníamos el proyecto en Starteam (dependiendo de si se trata de un proyecto en Framework 2 o Framework de Justicia, la forma puede variar):

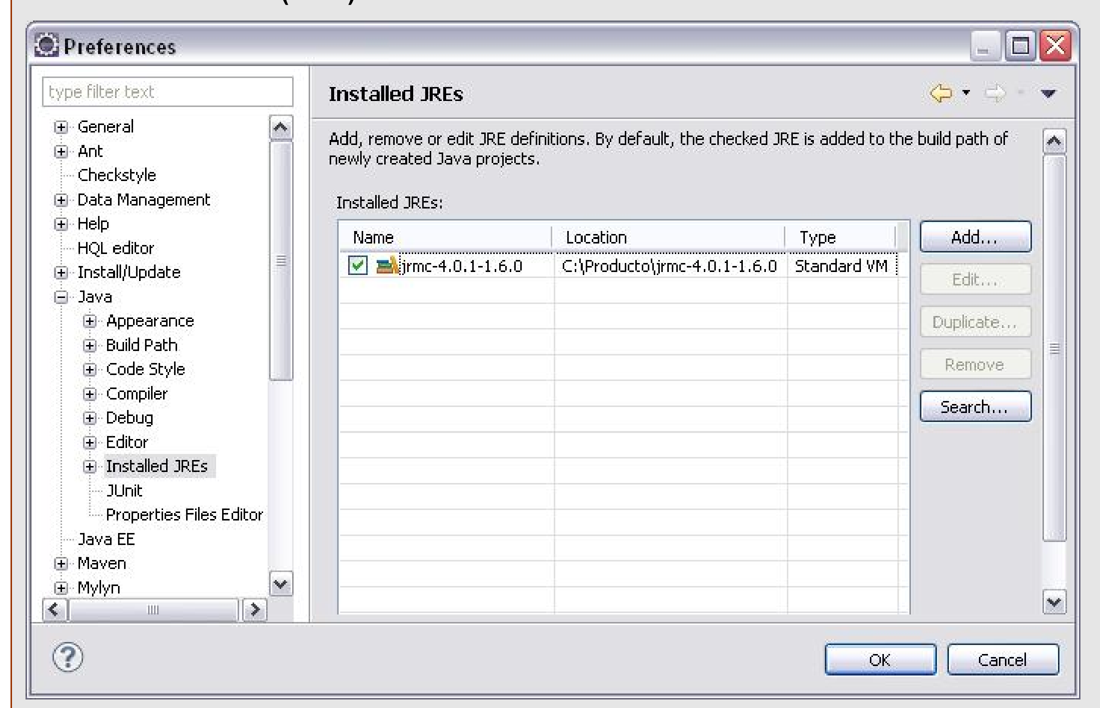


NOTA IMPORTANTE: EN PROYECTOS DE JUSTICIA COMPROBAR JDK

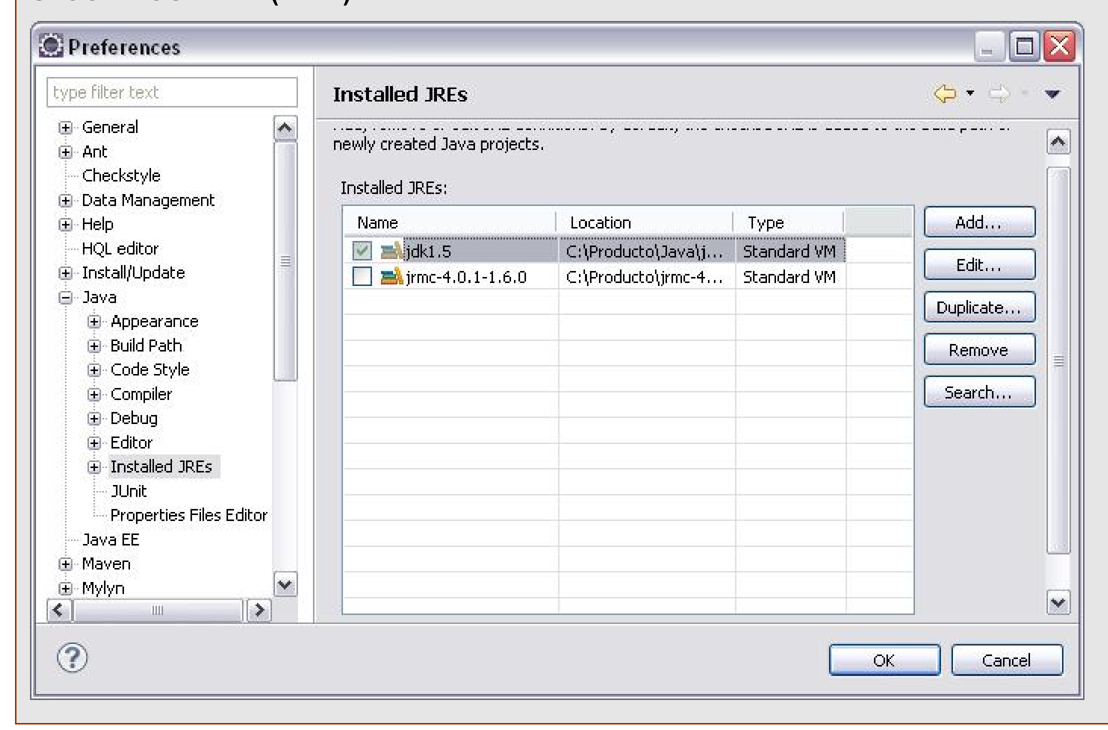
Sólo para proyectos de Justicia: Antes de generar el fichero entregable de la aplicación ".war" o ".ear", es necesario comprobar que la JDK que se encuentra instalada en el entorno de desarrollo corresponde a la versión JDK1.5.0_24 (por defecto en el DVD con el entorno de desarrollo de ATLAS viene la JDK1.6.0_20.

Para ello podemos acceder al menú "***Window -> Preferences -> Java -> Insalled JREs***" y comprobar que se encuentra activa la JDK1.5, y si no es así añadirla y activarla.

NO CONFIGURADA (MAL):

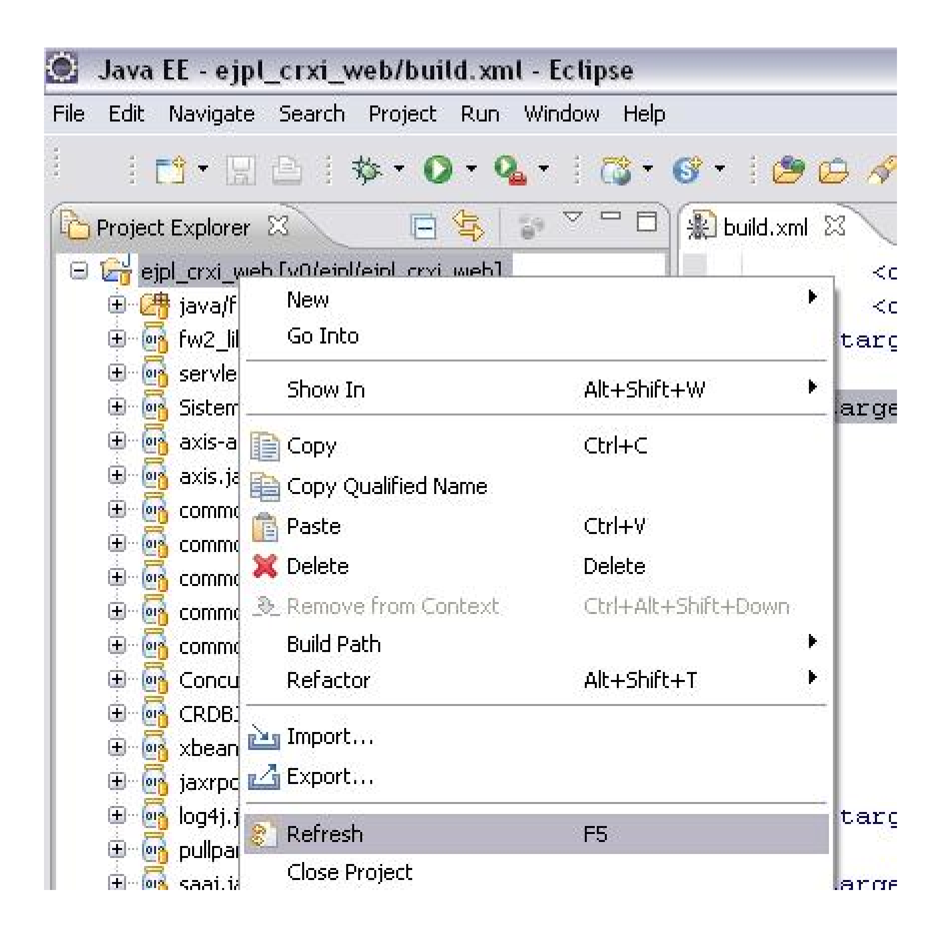


SI CONFIGURADA (BIEN):

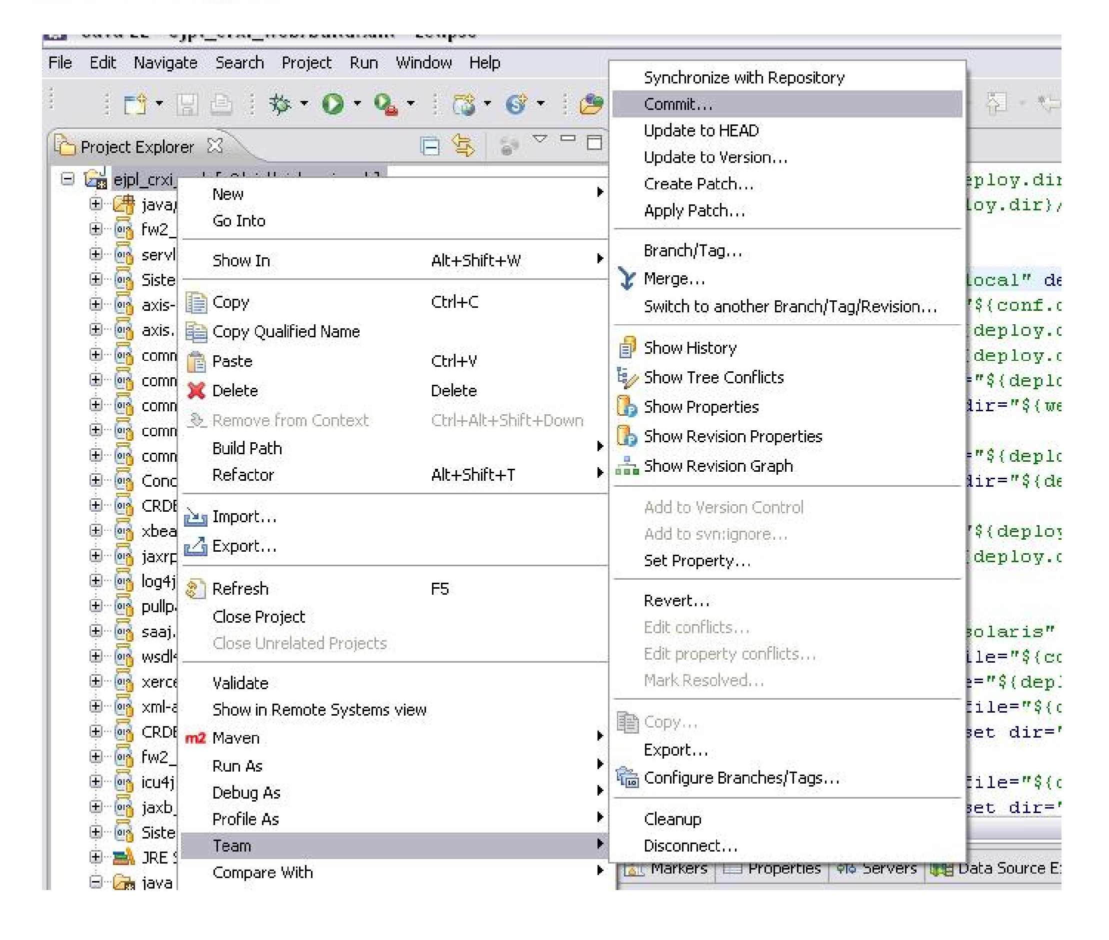


5.3. Subir cambios a SVN

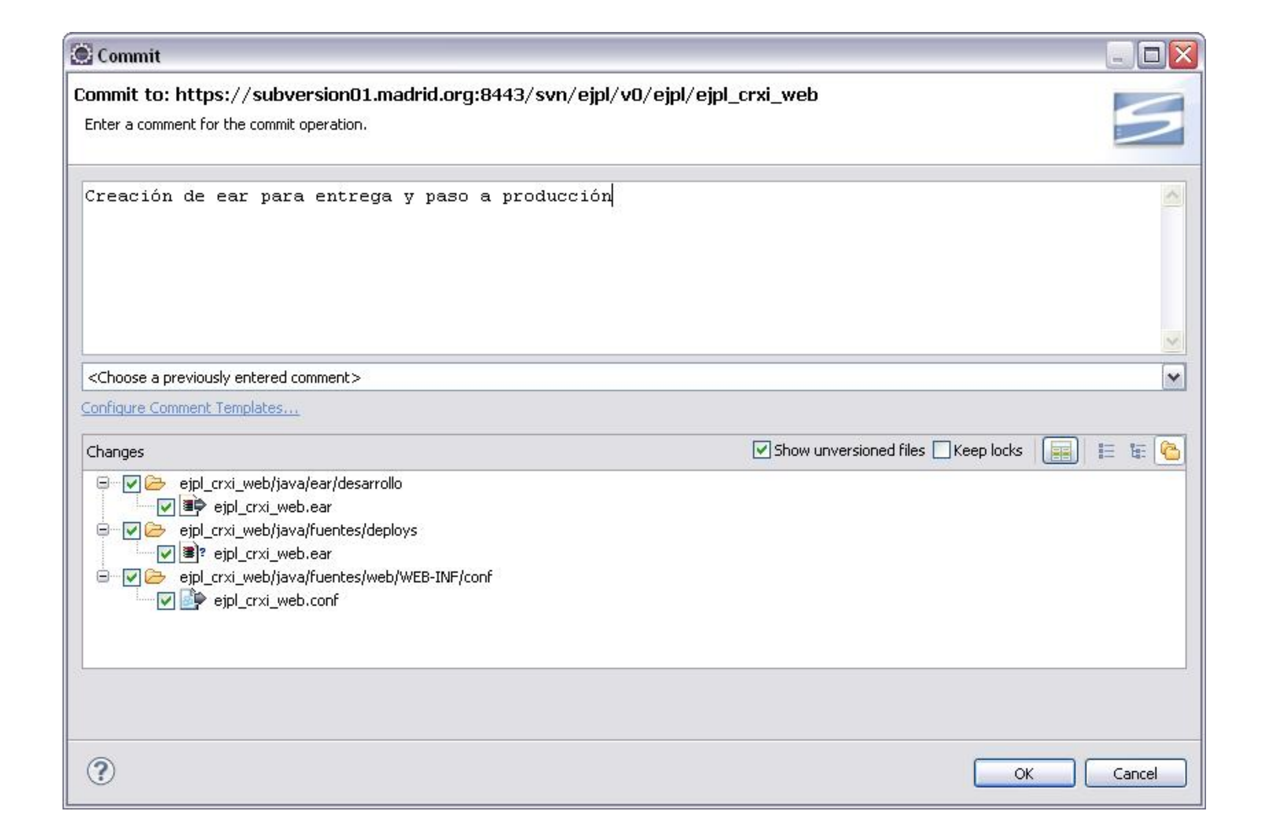
Una vez generado el entregable, para asegurarnos de que estamos viendo lo último, debemos de refrescar el proyecto pulsando con el botón derecho sobre él y seleccionando "**Refresh**":



Podemos ver cómo los ficheros modificados que no están subidos a SVN aparecen con un asterisco en la zona inferior-izquierda. Ahora debemos subir dichos ficheros modificados (incluído el entregable ".war" ó ".ear") a SVN. Para ello pulsamos sobre la carpeta raíz y seleccionamos la opción "**Team -> Commit**":



Introducimos un comentario para que quede asociado a la subida:



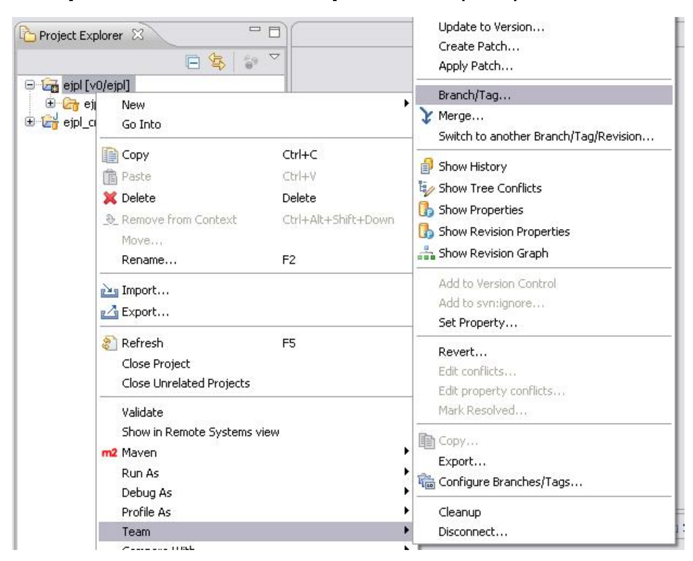
5.4. Crear el TAG con la entrega

Ahora que ya hemos subido los cambios a Subversion, el último paso es crear un TAG para poder realizar la entrega. Un TAG no es más que una foto del código en el momento actual, es como una copia exácta de todo el código en otra carpeta (no preocuparse por el espacio que ocupe, ya que en realidad internamente SVN no hace una copia, los TAGs no ocupan apenas espacio).

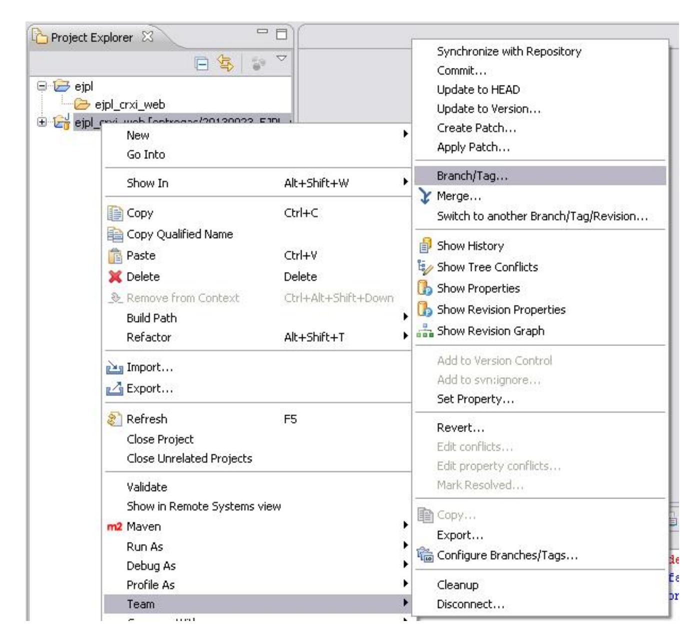
Para crear el TAG, pulsamos con el botón derecho sobre la carpeta a entregar y seleccionamos la opción "**Team -> Branch/Tag…**":

Podemos partir de dos carpetas:

1) Podemos hacerlo sobre la **carpeta concreta de la aplicaci**ón que queremos entregar (Ej: ejpl_crxi_web):



2) Podemos hacerlo **sobre la carpeta raíz del proyecto**, llamada xxxx, que dentro contiene la aplicación a entregar (Ej: ejpl).



En ese momento aparece un cuadro de diálogo en el que debemos introducir la URL del repositorio en la que queremos crear el TAG. Es **MUY IMPORTANTE que la URL tenga el formato que se indica en el siguiente cuadro**:

```
        URL del servidor de Subversion para crear un TAG
1)URL si se parte de la carpeta de la aplicación, la del módulo técnico (Ej: ejpl_crxi_web):
https://subversion01.madrid.org:8443/svn/xxxx/entregas/Fecha_[NOMBREMODULO]_Version/xxxx/NombreModulo
2)URL si se parte de la carpeta raíz del proyecto (Ej: ejpl):
https://subversion01.madrid.org:8443/svn/xxxx/entregas/Fecha_[NOMBREMODULO]_Version/xxxx

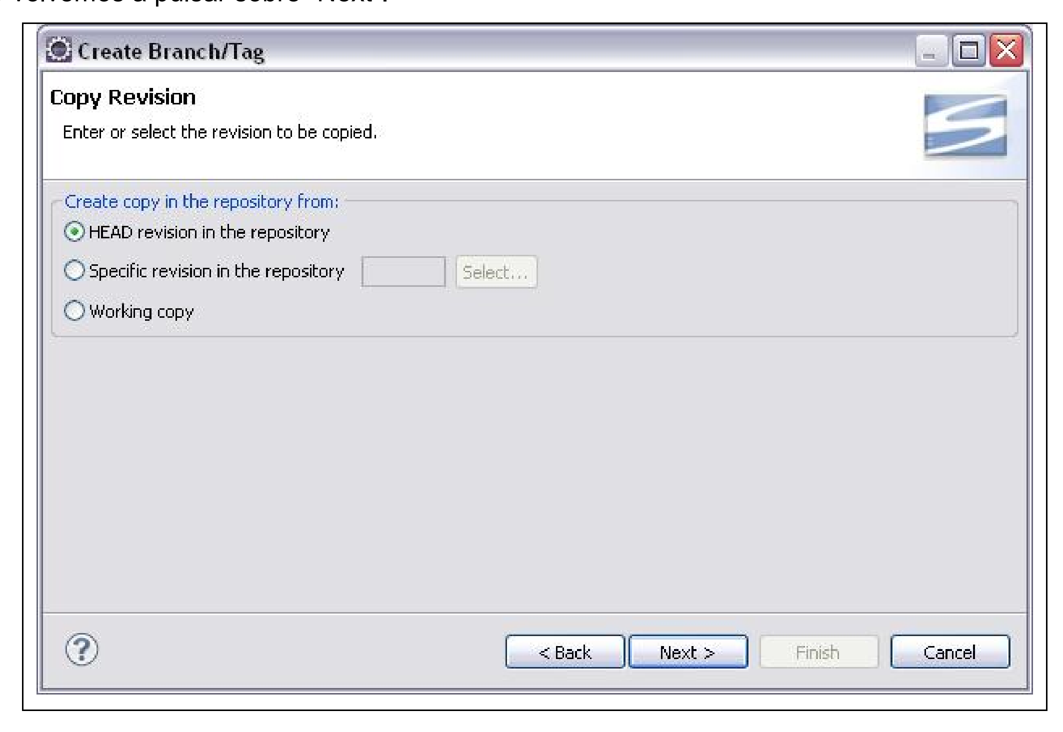
Valores de las variables:
    • xxxx: Nombre del proyecto en minúsculas (Ej: ejpl).
    • [NOMBREMODULO]: Nombre del módulo técnico instalado EN MAYÚSCULAS. Si el nombre del
      módulo fuese muy largo, puede utilizarse una abreviatura.
    • Fecha: Fecha en la que se crea el TAG, con formato AAAAMMDD
    • Version: Versión de la que se trata. Ej: v1.0.3
    • NombreModulo: Nombre del módulo técnico instalado en minúscula.

Ejemplos:
1)URL si se parte de la carpeta de la aplicación, la del módulo técnico (Ej: ejpl_crxi_web):
https://subversion01.madrid.org:8443/svn/ejpl/entregas/20130923_EJPL_CRXI_WEB_v1_0_0/ejpl/ejpl_crxi_web
2)URL si se parte de la carpeta raíz del proyecto (Ej: ejpl):
https://subversion01.madrid.org:8443/svn/ejpl/entregas/20130923_EJPL_CRXI_WEB_v1_0_0/ejpl
```

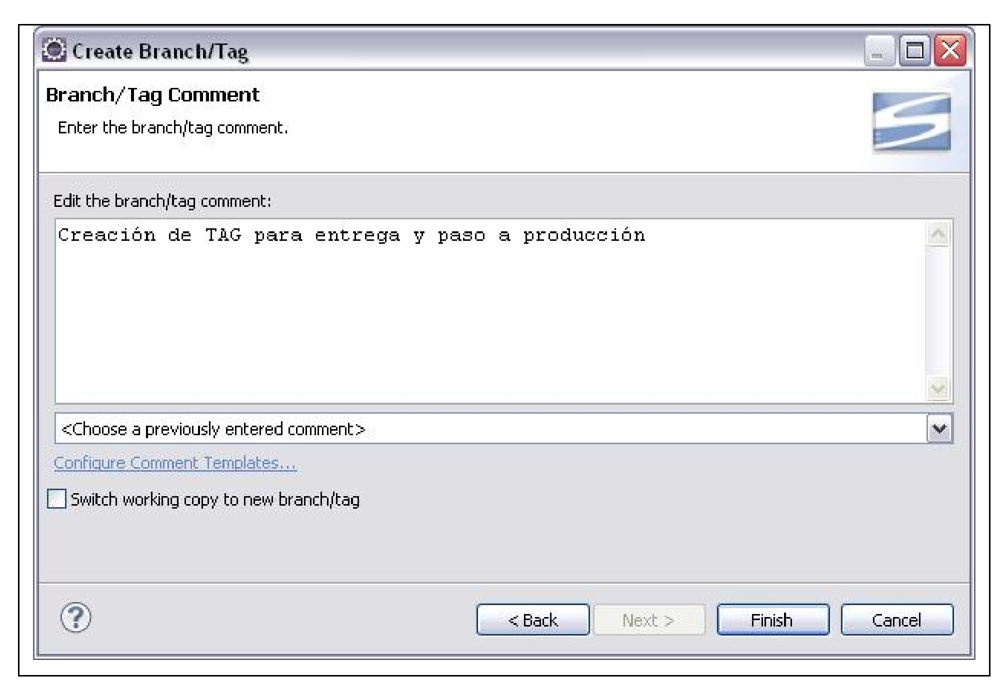
En el cuadro de diálogo, introducimos la URL del TAG y nos aseguramos de que está activada la casilla "**Create any intermediate folders that are missing**":

Create Branch/Tag
Repository Location
Enter or select the target URL for the copy.
Repository
Copy to URL:
https://subversion01.madrid.org:8443/svn/ejpl/entregas/20130923_EJPL_CRXI_WEB_v1_0_0/ejpl/ejpl_crxi_web
Select...
Create any intermediate folders that are missing
Resources:
ejpl_crxi_web [https://subversion01.madrid.org:8443/svn/ejpl/entregas/20130923_EJPL_CRXI_WEB_v1_0_0/ejpl/ejpl_crxi_web]
< Back | Next > | Finish | Cancel

Pulsamos sobre “**Next**”, y en la siguiente pantalla dejamos seleccionada la opción por defecto “Head revision in the repository”, y volvemos a pulsar sobre “Next”.



En la siguiente pantalla debemos introducir un comentario indicando el motivo de la creación del TAG, y pulsar sobre “Finish”:



Con esto hemos finalizado la creación del TAG. Podemos comprobar que el TAG está creado correctamente volviendo a abrir un navegador y navegando por el servidor hasta el TAG recién creado. Debemos comprobar que el TAG está bien creado, y por tanto:

- Dentro del directorio “entregas” existe un subdirectorio con el nombre del TAG:



- Dentro de ese, existe un subdirectorio con el nombre del proyecto (xxxx):



- Dentro de ese, existe un subdirectorio con el nombre de la aplicación:



- Dentro de ese, ya está el contenido:



Una vez creado el TAG y comprobado, ya podemos proceder a realizar la solicitud por GPAP indicando la URL del TAG recién creado para proceder a su instalación.

Ej:

https://subversion01.madrid.org:8443/svn/ejpl/entregas/20130923_EJPL_CRXI_WEB_v1_0_0/

NOTA IMPORTANTE: INDICAR DÓNDE SE ENCUENTRA EL WAR O EAR
Aunque en la solicitud de GPAP se indique la URL del TAG creado, en las observaciones también deberemos dejar claro DÓNDE dentro de ese TAG se puede encontrar el ear o war que se debe desplegar. - **Ej:** En las observaciones de la solicitud de GPAP indicar: "El ear a desplegar se encuentra dentro de la carpeta "gprp_web_war/EAR/DESARROLLO".